**Iteratia 1:**

* Crearea entitatilor aferente cazurilor de utilizare: Cont, Utilizator, Produs, Comanda + persistenta datelor in baza de date
* Crearea layer-elor de Domeniu, Data Access, Business Logic, Controller + codul aferent
* UI: proiectarea interfetei cu utilizatorul
* UI: interfata pentru administrarea conturilor

**Iteratia 2:**

* Continuarea codului aferent operatiilor de actualizare, stergere si de afisare a produselor
* UI: proiectarea interfetei pentru vizualizarea produselor
* UI: proiectarea interfetei pentru administrarea produselor

**Iteratia 3:**

* Persistenta datelor: crearea unui tabel aferent entitatii Produs in baza de date create in Iteratia 1
* Cod: continuarea codului de la Iteratia 2 + scrierea codului pentru noua entitate introdusa
* UI: proiectare interfata pentru comandarea unui produs si actualizarea in timp real a produselor pentru toti utilizatorii care folosesc aplicatia